|  |
| --- |
| Laborationsanvisning |

Recept på fil

Steg 3, laborationsuppgift 1

|  |
| --- |
| *Författare:* Mats Loock  *Kurs:* Inledande programmering med C#  *Kurskod:*1DV402 |

**Upphovsrätt för detta verk**

Detta verk är framtaget i anslutning till kursen Inledande programmering med C# vid Linnéuniversitetet.

**Du får använda detta verk så här:**

Allt innehåll i verket Recept på fil av Mats Loock, förutom Linnéuniversitetets logotyp, symbol och kopparstick, är licensierad under:

|  |  |
| --- | --- |
|  | Creative Commons Erkännande-IckeKommersiell-DelaLika 2.5 Sverige licens. <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/se/> |

**Det betyder att du i icke-kommersiella syften får:**

* kopiera hela eller delar av innehållet
* sprida hela eller delar av innehållet
* visa hela eller delar av innehållet offentligt och digitalt
* konvertera innehållet till annat format
* du får även göra om innehållet

Om du förändrar innehållet så ta inte med Linnéuniversitetets logotyp, symbol och/eller kopparstick i din nya version!

Vid all användning måste du ange källan: ”Linnéuniversitetet – Inledande programmering med C#” och en länk till <https://coursepress.lnu.se/kurs/inledande-programmering-med-csharp> och till Creative Common-licensen här ovan.

**Innehåll**

[Uppgift 5](#_Toc396315009)

[Problem 5](#_Toc396315010)

[Funktionalitet som saknas 5](#_Toc396315011)

[Hämta recept 5](#_Toc396315012)

[Spara recept 5](#_Toc396315013)

[Visa recept 5](#_Toc396315014)

[Visa alla recept 6](#_Toc396315015)

[Format på textfil med recept 6](#_Toc396315016)

[Algoritm för att läsa in recept 7](#_Toc396315017)

[Klassdiagram 8](#_Toc396315018)

[Klassen RecipeRepository och den uppräkningsbara typen RecipeReadStatus 9](#_Toc396315019)

[Klassen RecipeView 9](#_Toc396315020)

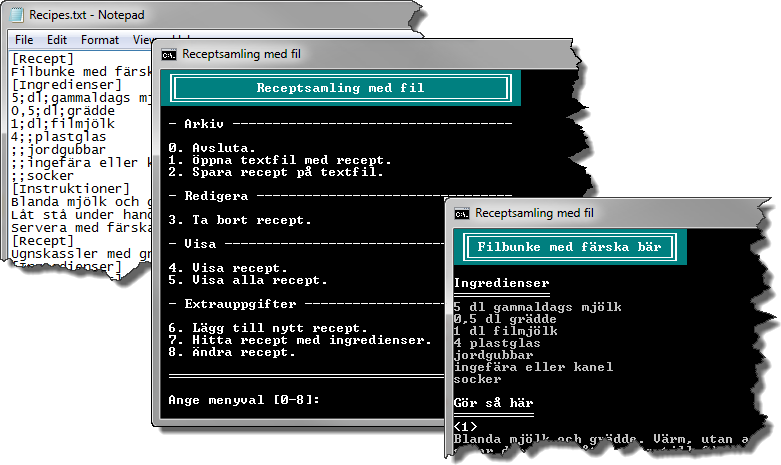
[Krav 10](#_Toc396315021)

[Läsvärt 10](#_Toc396315022)

# Uppgift

## Problem

Du ska skriva en något större applikation för hantering av recept. Applikationen ska i grundutförandet via en enkelt utformad meny erbjuda användaren att hämta recept från en textfil, skriva recept till en textfil, ta bort recept och visa recept.



Figur .

Applikationen ska delas upp i flera typer med klara ansvarsområden, t.ex. ska all hantering av recept i filer placeras i en klass medan presentation av recept placeras i en annan. Ett allmänt krav på applikationen är att den ska ge fel- och rättmeddelanden då användaren utför olika kommandon.

## Funktionalitet som saknas

### Hämta recept

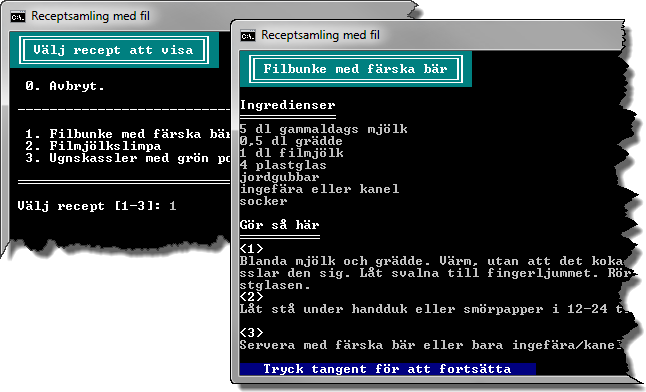
Recept ska läsas in från textfilen recipes.txt. Väljer användaren menyalternativet ’1.Öppna textfil med recept.’ ska applikationen öppna textfilen, läsa och tolka den rad för rad för att skapa en lista med recept som användaren sedan ska kunna välja att via menykommandon hantera på olika sätt.

### Spara recept

Recept ska sparas permanent i textfilen recipes.txt. Väljer användaren menyalternativet ’2. Spara recept på textfil.’ ska applikationen öppna textfilen och skriva recepten rad för rad till textfilen. Finns redan textfilen ska den skrivas över.

### Visa recept

Då användaren väljer menykommandot ’4. Visa recept.’ ska en lista med samtliga recepts namn presenteras varefter användaren ska kunna välja det recept som ska visas.

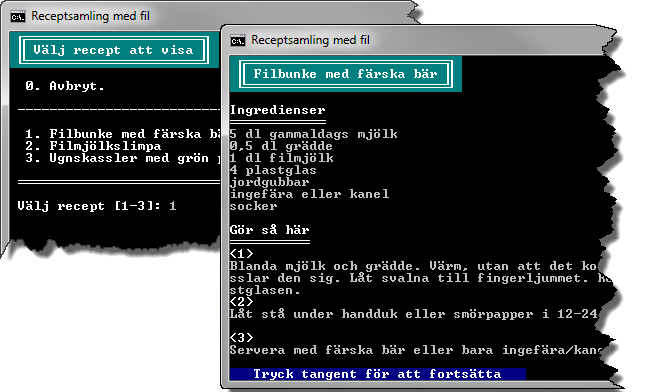


Figur . Användaren har valt att visa receptet med index 1.

### Visa alla recept

Då användaren väljer menykommandot ’5. Visa alla recept.’ ska alla recept visas sorterade efter receptens namn.

Efter att recepten visats ska användaren kunna trycka på en tangent för att återvända till menyn.

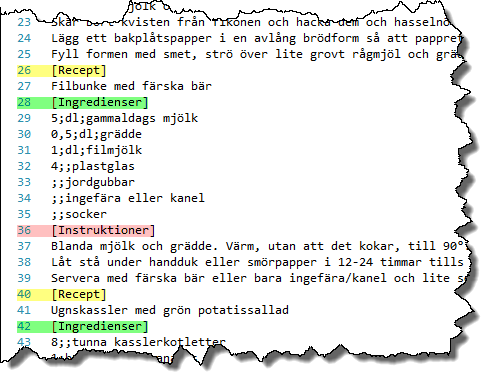


Figur . Användaren har valt att visa samtliga recept.

## Format på textfil med recept

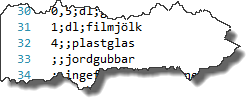
Recepten lagras permanent i en textfil. För att kunna skilja recepten åt, vad som är en ingrediens och vad som är en instruktion måste textfilen vara formaterad på ett förutbestämt sätt.

Varje recept består av avdelningarna [Recept], [Ingredienser] och [Instruktioner]. Raden som följer efter [Recept] är receptets namn. Raderna som följer efter [Ingredienser], fram till [Instruktioner] är receptets ingredienser där varje rad innehåller en ingrediens. Raderna som följer [Instruktioner], fram till [Recept] eller slutet på filen, är receptets instruktioner där varje rad är en instruktion.



Figur . Textfil där varje recept består av tre avdelningar: recept, ingredienser och instruktioner.

En rad med en ingrediens består av tre delar separerade med semikolon (;). Första delen är mängden, andra delen är måttet och tredje delen är ingrediensens namn. Tredje delen får inte vara tom, d.v.s. ingrediensens namn måste alltid finnas. Övriga delar kan vara tomma men semikolon måste alltid finnas med.



Figur . Beskrivning av ingredienser behöver inte innehålla mängd och/eller mått. Ingrediensens namn är obligatoriskt.

Rad 31 i Figur 12 är ett exempel på en ingrediens där alla tre delarna används. Den består av delarna 1 (mängd), dl (mått) och filmjölk (namn).

Rad 32 i Figur 12 är ett exempel på en ingrediens där två av tre delar används. Den består av delarna 4 (mängd), mått saknas och plastglas (namn).

Rad 33 i Figur 12 är ett exempel på en ingrediens där en av tre delar används. Den består av delen jordgubbar (namn) medan delarna mängd och mått saknas.

## Algoritm för att läsa in recept

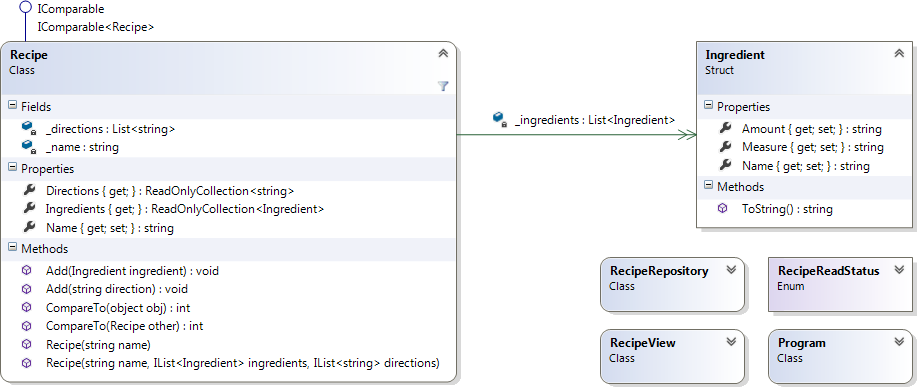
Textfilen med recept ska läsas rad för rad. Varje rad ska tolkas för att bestämma vad raden beskriver. Förfarandet att läsa in och tolka textfilen till en samling med objekt av olika typer representerande recepten i textfilen kan upplevas vara en stor utmaning varför en beskrivning av en algoritm kan underlätta.

Algoritmen beskriver innehållet i metoden RecipeRepository.Load() som returnerar en lista med referenser till Recipe-objekt.

1. Skapa lista som kan innehålla referenser till receptobjekt.
2. Öppna textfilen för läsning.
3. Läs rad från textfilen tills det är slut på filen.
   1. Om det är en tom rad…
      1. …fortsätt med att läsa in nästa rad.
   2. Om det är en avdelning för nytt recept…
      1. …sätt status till att nästa rad som läses in kommer att vara receptets namn.
   3. …eller om det är avdelningen för ingredienser…
      1. …sätt status till att kommande rader som läses in kommer att vara receptets ingredienser.
   4. …eller om det är avdelningen för instruktioner…
      1. …sätt status till att kommande rader som läses in kommer att vara receptets instruktioner.
   5. …annars är det ett namn, en ingrediens eller en instruktion
      1. Om status är satt att raden ska tolkas som ett recepts namn…
         1. Skapa nytt receptobjekt med receptets namn.
      2. …eller om status är satt att raden ska tolkas som en ingrediens…
         1. Dela upp raden i delar genom att använda metoden Split() i klassen String. De olika delarna separeras åt med semikolon varför det alltid ska bli tre delar.
         2. Om antalet delar inte är tre…
            1. …är något fel varför ett undantag ska kastas.
         3. Skapa ett ingrediensobjekt och initiera det med de tre delarna för mängd, mått och namn.
         4. Lägg till ingrediensen till receptets lista med ingredienser.
      3. …eller om status är satt att raden ska tolkas som en instruktion…
         1. Lägg till raden till receptets lista med instruktioner.
      4. …annars…
         1. …är något fel varför ett undantag ska kastas.
4. Sortera listan med recept med avseende på receptens namn.
5. Returnera en referens till listan.

## Klassdiagram

Applikationen ska delas upp i flera typer. Typerna Recipe, Ingredient, RecipeRepository, RecipeReadStatus, RecipeView och Program ansvara var och en för sin del av applikationen.



Figur . Övergripande klassdiagram med focus på typerna Recipe och Ingredient.

Klassen Recipe beskriver ett recept med ett namn, en lista med ingredienser och en lista med instruktioner. Strukturen Ingredient beskriver en ingrediens med mängd, mått och ingrediensens namn.

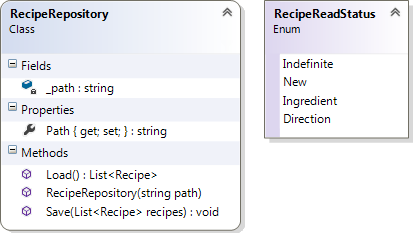
RecipeRepository ansvarar för allt som har med persistent lagring av recept, d.v.s. klassen har metoder för att läsa recept från en textfil och skriva recept till en textfil. Klassen använder i samband med inläsning av recept lämpligen den uppräkningsbara typen RecipeReadStatus för att hålla ordningen på vilken typ av data som lästs in från textfilen.

Då recept ska visas ska en instans av klassen RecipeView användas, som till skillnad mot klassen Recipe vet hur ett, eller flera, recept skrivs ut i ett konsolfönster.

Klassen Program har huvudansvaret för exekveringen av applikationen och erbjuder användaren med hjälp av en meny ett antal kommandon som kan användas för att hantera recept.

### Klassen RecipeRepository och den uppräkningsbara typen RecipeReadStatus

En instans av klassen RecipeRepository används för att hantera persistent lagrade recept. Den uppräkningsbara typen RecipeReadStatus används för att hålla ordning på innebörden av en rad med data som lästs från en textfil.



Figur .

#### Fältet \_path

Privat fält av typen string innehållande sökvägen till den fil en instans av RecipeRepository arbetar mot.

#### Egenskapen Path

Publik egenskap av typen string som kapslar in fältet \_path. set-metoden ska validera sökvägen så att den inte refererar till null, är tom eller bara innehåller vita tecken (”*white spaces*”).

#### Konstruktorn

Konstruktorn ska initiera fältet \_path, via egenskapen Path, så att det instansierade objektet innehåller en sökväg.

#### Metoden Load

Den publika metoden Load() ska läsa in textfilen och tolka den för att skapa en lista med referenser till Recipe-objekt som returneras.

Under rubriken ’Format på textfil med recept’ finns information om textfilen format. Under rubriken ’Algoritm för att läsa in recept’ finns en algoritm som kan användas för att läsa in och tolka textfilen.

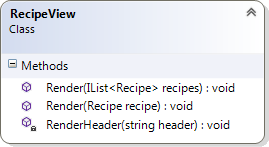
Då textfilen tolkas används lämpligen en instans av typen RecipeReadStatus så metoden vet hur den aktuella raden som lästs in ska tolkas. Uppstår fel under inläsningen eller tolkningen, t.ex. på grund av att textfilen inte är korrekt formaterad, ska metoden kasta ett undantag.

#### Metoden Save

Den publika metoden Save() ska spara de recept som skickas med som argument vid anrop av metoden på en textfil. Recepten ska spara enligt det format som beskrivs under rubriken ’Format på textfil med recept’.

### Klassen RecipeView

En instans av klassen används för att skriva ut recept i ett konsolfönster.



Figur .

#### Metoderna Show

Render() ska överlagras, d.v.s. det ska finnas två metoder med samma namn men med olika parameterlistor.

Metoden Render(List<Recipe> recipes) ska skriva ut samtliga recept i samlingen som skickades med som argument vid anropet av metoden.

Metoden Render(Recipe recipe) ska skriva ut receptet som skickades med som argument vid anropet av metoden.

## Krav

Samtliga krav som ställs under rubrikerna ovan ska vara uppfyllda.

## Läsvärt

* Strukturer
  + Essential C# 5.0, 340-347.
  + <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ah19swz4.aspx>
* Sortera med OrderBy()
  + Essential C# 5.0, 590-592.
  + <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/6sh2ey19.aspx>
* Klassen List<T>
  + Essential C# 5.0, 638-644.
  + <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/6sh2ey19.aspx>
* Klassen ReadOnlyCollection<T>
  + <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms132474.aspx>
* Läsa och skriva till textfiler
  + StreamReader, <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/6aetdk20.aspx>.
  + StreamWriter, <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/3ssew6tk.aspx>